# 參考資料

# 簡介

## C#的強型別 : (Strongly Typed)

>C#變數在使用前，一定要指定資料型別。

## C#內建資料型別

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 型別 | 說明 | 位元組 | 範圍 |
| bool | 布林值 |  | true/false。 |
| byte | 正整數 |  | 0~ |
| sbyte | 整數 |  |  |
| short | 短整數 |  |  |
| int | 整數 |  |  |
| long | 正整數 |  |  |
| float | 單精準浮點數 |  |  |
| double | 雙精準浮點數 |  |  |
| decimal | 數值 |  |  |
| char | 字元 |  | 0~ |
| string | 字串 |  | Unicode字元。 |
| object | 物件 |  | 可儲存各種型別。 |
| ushort |  |  | 0~ |
| uint |  |  | 0~ |
| ulong |  |  | 0~ |

C# 所有型別都是來自object型別。

## 字串資料型別

>字串是0或是多個依序的Unicode字元。

## 字元資料型別